

# Взлом

Тут рассказывается про прошивки, менеджеры бекапов, как играть и т.д.

- [Прошивки](#)
- [Менеджеры бекапов](#)
- [Бекапы \(образы игр\)](#)

# Прошивки

Исчерпывающую информацию о прошивках можно найти в PS3 Dev Wiki:

[https://www.psdevwiki.com/ps3/Main\\_Page](https://www.psdevwiki.com/ps3/Main_Page)

## Типы прошивок

Есть 2 типа прошивок:

- CFW (e.g. Cobra, Habib, Joonie)
- HEN/HAN/HFW

Не буду описывать способы взлома, все можно найти в интернете.

## CFW

Это кастомная прошивка, т.е. модифицированная официальная. Не все модели PS3 поддерживают кастомные прошивки. Ее не надо активировать при каждом включении консоли. На CFW есть менеджеры дисков (бекапов), с помощью которых можно запускать практически любые игры от консолей PS1/PS2/PS3/PSP (да!)

Плюсы:

- Есть возможность эмулировать привод, т.е. запускать игры из папки или из iso файла (не все игры есть в формате pkg)
- Можно запускать практически любые игры от PS1/PS2/PSP

Минусы:

- Очень высокий риск бана в онлайн
- Работает не на всех консолях (FAT и Slim вплоть до 2500 серии)

## HEN/HAN/HFW

Это по сути надстройка над официальной прошивкой. Сейчас популярны HFW, так как это гибриды кастомной и официальной прошивок, для активации взлома требуется выбрать пункт в меню ("Enable HAN"), а не взламывать консоль с нуля.

Плюсы:

- Прошиваются все консоли
- Низкий шанс бана (есть возможность скрытия взлома)

Минусы:

- Игры для PS1/PS2/PSP надо переконвертировать в rkg
- Слетает при выключении

## Я прошился, что дальше?

После прошивки появится пункт в меню "Игра" аля "Package manager". С помощью этого меню можно поставить игры и приложения, в том числе бекап менеджеры.

[О них и пойдет дальше речь.](#)

# Менеджеры бекапов

Есть несколько менеджеров бекапов. Они нужны, чтобы запускать игры из ISO/Папок/с обратной совместимостью. Также с их помощью можно открывать медиа, бегать по файловой системе консоли, поднимать FTP сервер, скачивать и устанавливать приложения.

## Какие есть менеджеры?

Менеджеры различаются по функционалу и внешнему виду. Некоторые встраиваются прямо в интерфейс консоли.

- multiMAN
- IrisMan
- WebMAN

## multiMAN

Поддерживает переключение между CFW/Cobra, загрузку игр с NTFS диска, загружает PS1/PS2/PS3 папки и ISOшники. Работает как лаунчер, не встраивается в интерфейс консоли.

При запуске PS1/2 игр у меня возникали какие-то непонятные проблемы, вообще работало монтирование через раз.

## WebMAN

Самый крутой менеджер бекапов. Интегрируется в меню "Игра". Функциональность та же что у multiman, дополнительно можно настраивать скорость кулера, можно автоматизировать сброс syscall'ов для сетевых игр, можно автоматически монтировать игры и автоматически их запускать.

В отличие от MultiMAN монтирование PS1/2 игр работает без каких-либо проблем.

# Бекапы (образы игр)

Webman может грузить игры со внешнего fat32 диска, но если поставить prepNTFS, то и с NTFS. Однако ни туда ни туда ты не сможешь закинуть папку с игрой (с NTFS не читает папки, на FAT32 она может не влезть), поэтому есть полезная утилита **PS3-ISO-Rebuilder**, с помощью которой можно запаковать папку в образ, или распаковать образ в папку.