

Как и что?

С помощью связки `racemaker+corosync+drbd+gfs2` можно кластеризировать что угодно. Базы (хотя лучше это делать через встроенные средства репликации), виртуальные машины, хоть майнкрафт сервер, вообще - приложения без встроенных средств кластеризации или резервирования.

Как это все устроено?

- `corosync`: Служба которая следит за состоянием хостов и принимает меры в зависимости от их не/доступности. С его помощью мы построим кластер.
- `racemaker` (к нему обращается `corosync`): Грубо говоря контролирует состояние приложения на хостах. Если служба обнаруживает, что приложение сдохло, то объявляет кворум и поднимает приложение на лучшем хосте. Поддерживает STONITH, т.е. служба на умершем хосте изолируется, чтобы не навредить работе приложения
- `drbd`: "Рейд по сети". Если по научному - реплицируемое по сети блочное устройство. Device mapper.
- `gfs2`: Файловая система рассчитанная для использования на реплицируемых блочных устройствах. Ее можно поставить на iSCSI диск и подключать к нескольким хостам (и даже одновременно пользоваться!), либо, как в нашем примере, на `drbd` и монтировать при сбое активного хоста

Revision #1

Created 17 April 2023 16:47:59 by Ivan

Updated 17 April 2023 17:04:03 by Ivan